

창의 NTree 캠프 학생 안내문

우리대학에서는 1학년 대상으로 스스로 "배우는 법, 상상하는 법"을 경험할 수 있도록 아래와 같이 2019학년도 창의 NTree 캠프를 운영합니다.

1. 내용

- 가천대만의 시그니처 창의캠프 구성을 위해 디자인싱킹, 재미요소를 포함하여 구성
- 인문·사회계열&예체능계열(1학기): 앱 개발(MIT inventor), 마케팅전략, 영상제작
- 이공계열(2학기): 고차원 제어코딩(C언어), 메이커스(아두이노), 영상제작
- 인문 사회계열은 MIT App. Inventor 교육, 이공계열은 기초 회로 이론 교육 실시
- 조별 토의 및 문제해결시간

2. 운영방법

- 무박2일 마라톤 캠프 운영
- 불참시 "창의와 인성" Fail, 졸업 불가
- 학과별 1회 실시, 월~화 또는 금~토
- 12팀 구성, 팀당 8~10명씩 구성
- 매 회차당 1등 100만원, 2등 50만원 상금 지급
- 식사, 휴식 공간 제공
- 예외학과: 간호학과, 의예/한의예과, 약학과, 방사선학과, 물리치료학과, 응급구조학과, 치위생학과

3. 장소: 가천 창의팩토리(인천시 강화도 소재)

4. 준비물: 개인 세면도구(수건, 칫솔, 치약 등). 노트북(선택) 등

창의캠프(무박2일) 프로그램 운영 시간표

시간	1일차	2일차
00:00~02:30		<창의캠프 II> 자율적 창의 문제 해결
02:30~03:30		방탈출 게임 II (2곳 진행)
03:30~06:00		<창의캠프 III> 자율적 창의 문제 해결
06:00~07:00		휴식시간 (식)
07:00~08:00		(8:00~9:00) 아침 식사
08:00~10:00	집결 (8시20분 @미래관) 성과지표 검사	(9:00~10:40) <창의캠프 IV> 자율적 창의 문제 해결 및 발표준비 (사업계획서 작성)
10:10~10:30	입소식 및 NTree Camp 소개	+ TV쇼 우리의 창의 캠프 II
10:30~12:20	MIT App. 교육 (인문사회,예체능 계열) 기초회로 교육(이공계열) I	최종 발표 < 사진촬영 >
12:20~13:00	점심 식사	점심 식사 E-포트폴리오 성과지표 검사
13:00~14:00	MIT App. 교육 (인문사회,예체능 계열) 기초회로 교육(이공계열) II	
14:00~15:30	Design Thinking 및 IT/SW활용 창의 설계 실습 교육	< 해산 >
15:30~15:40	휴식시간	
15:40~17:40	<조별토의> 창의 도전 주제 도출 및 팀원 별 역할 논의	
17:40~18:30	저녁 식사	
18:30~22:30	TV쇼 우리의 창의 캠프 I + <창의캠프 D> 자율적 창의 문제 해결	TV쇼 우리의 창의 캠프 I - Team 인원 소개 - Team 주제 소개 - 출사표
22:30~23:00	휴식시간 (야식)	
23:00~24:00	방탈출 게임 I (2곳 진행)	TV쇼 우리의 창의 캠프 II - 최종발표에 임하는 자세 - 팀원들에 대한 고마움

* 스케줄은 행사 일정에 따라 수정될 수 있음